

THÔNG BÁO

Về việc tham gia sân chơi “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí”
năm học 2020 - 2021 với chủ đề “Hành tinh xanh – Green Earth”

Thực hiện Chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm học 2020, Chương trình phối hợp giữa Trung ương Đoàn và Bộ Giáo dục và Đào tạo năm học 2020 – 2021; Kế hoạch số 318-KH/TWĐTN-CTTN ngày 14 tháng 10 năm 2020 của Ban Bí thư Trung ương Đoàn về tổ chức sân chơi “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí” năm học 2020 - 2021 với chủ đề “Hành tinh xanh – Green Earth”, Hội đồng Đội thành phố ban hành thông báo tham gia sân chơi, cụ thể như sau:

1. Tên gọi sân chơi: “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí”.

2. Chủ đề: “Hành tinh xanh – Green Earth”.

3. Đối tượng tham gia:

- Là thiếu nhi Việt Nam, có độ tuổi từ 08 đến 15 (học từ lớp 3 đến lớp 9, có ngày sinh từ 01/01/2006 đến ngày 31/12/2012).

- Căn cứ theo yêu cầu về kỹ thuật, phân loại các thí sinh, Ban Tổ chức cuộc thi chia các đối tượng tham gia làm 02 bảng gồm:

+ Bảng A: Học sinh bậc Tiểu học (từ lớp 3 đến lớp 5).

+ Bảng B: Học sinh bậc Trung học cơ sở (từ lớp 6 đến lớp 9).

4. Thời gian

- Vòng loại: Từ ngày 16/10/2020 đến hết ngày 28/02/2021.

- Vòng Chung kết trực tuyến: Từ ngày 20 – 27/3/2021.

- Vòng Chung kết toàn quốc: Tháng 4/2021 tại thành phố Hà Nội.

5. Nội dung

- Đội viên, thiếu nhi tham gia lập trình xây dựng hành tinh xanh là các công trình, nội dung liên quan đến bảo vệ môi trường,... áp dụng công nghệ mới an toàn với môi trường, tiết kiệm năng lượng như sau: trang trại thông minh ứng dụng hệ thống năng lượng mặt trời, năng lượng điện gió, năng lượng từ đại dương hay các thành phố xanh với các vườn cây trên sân thượng, ban công, kết hợp công nghệ giám sát chất lượng không khí, tiết kiệm năng lượng (tự động tắt bật các thiết bị điện khi không cần thiết, làm sạch nguồn nước...).

- Đội viên, thiếu nhi tham gia các hoạt động trải nghiệm khoa học, sáng tạo (STEM) trực tuyến và thực tế.

6. Hình thức:

6.1. Hình thức dự thi:

- Mỗi đội có từ 02 đến 03 thành viên. Đăng ký tham gia và nộp sản phẩm theo đội tại địa chỉ website: www.minecraft-hackathon.com.

- Thí sinh tham gia thi đảm bảo lập trình/sử dụng ngôn ngữ lập trình và công cụ: Scratch, Python hoặc Makecode Minecraft trên nền tảng Minecraft (có thể lệ kèm theo).

6.2. Hình thức tham gia các hoạt động trải nghiệm STEM

- **Hoạt động trải nghiệm STEM trực tuyến:** Đội viên, thiếu nhi đăng ký tham gia hoạt động trải nghiệm trực tuyến về công nghệ, giới thiệu về sân chơi tại địa chỉ website: www.minecraft-hackathon.com diễn ra từ tháng 10/2020 đến tháng 02/2021 với 04 chủ đề:

- + Chủ đề 1: Ứng dụng phiên dịch
- + Chủ đề 2: Xây dựng website cá nhân
- + Chủ đề 3: Khám phá đại cương
- + Chủ đề 4: Thế giới 3D kỳ diệu

- **Hoạt động trải nghiệm STEM thực tế:** Đội viên, thiếu nhi tham gia hoạt động trải nghiệm miễn phí về: Lập trình, phát triển ứng dụng Robot, điện tử tự động 3D, truyền thông đa phương tiện...

+ Thời gian: Từ tháng 10/2020 đến tháng 02/2021.

+ Địa điểm: Tại trụ sở Học viện Sáng tạo Công nghệ TEK Y Thành phố Hồ Chí Minh (Ban Tổ chức hỗ trợ xe đưa đón đội viên, thiếu nhi tham gia trải nghiệm tại các điểm trường trên địa bàn thành phố).

7. Hội đồng Đội quận, huyện phối hợp với Nhà Thiếu nhi tại đơn vị đẩy mạnh triển khai đến các em đội viên, học sinh; tổ chức các hoạt động tuyên truyền sâu rộng, hướng dẫn thiếu nhi tham gia cuộc thi có chất lượng và hiệu quả, đồng thời có hình thức động viên khen thưởng đối với các cá nhân, tập thể tham gia tốt cuộc thi.

Hội đồng Đội thành phố đề nghị Hội đồng Đội quận, huyện triển khai các nội dung nêu trên.

Nơi nhận:

- Thường trực HĐĐT W;
- Nhà Thiếu nhi thành phố;
- Hội đồng Đội 24 quận, huyện;
- Lưu (VT-LT).

TM. HỘI ĐỒNG ĐỘI THÀNH PHỐ

PHÓ CHỦ TỊCH



Nguyễn Ngọc Nhung