

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi lập trình Makerthon lần 4 - năm 2020

Chủ đề “Sản phẩm, ứng dụng trong lĩnh vực Y tế”

I. MỤC ĐÍCH – YÊU CẦU:

1. Mục đích:

- Khuyến khích, tạo cơ hội cho học sinh, sinh viên học tập, nghiên cứu khoa học, làm chủ công nghệ thông tin;

- Phát động phong trào sáng tạo, giao lưu, qua đó phát hiện, tập hợp những năng khiếu trẻ về tin học góp phần phát triển nguồn nhân lực đáp ứng yêu cầu công nghiệp hóa, hiện đại hóa đất nước, góp phần tham gia thực hiện các chương trình đột phá của thành phố.

2. Yêu cầu:

- Đảm bảo thông tin về cuộc thi được triển khai rộng rãi đến học sinh, sinh viên trên địa bàn thành phố và các tỉnh thành trong cả nước.

- Công tác tổ chức đảm bảo tính minh bạch, khách quan, an toàn và tiết kiệm.

II. ĐỐI TƯỢNG - SỐ LƯỢNG - THỜI GIAN:

1. Đối tượng:

- Học sinh, sinh viên đang theo học tại các trường trung học phổ thông, trung tâm giáo dục nghề nghiệp - giáo dục thường xuyên, Trung cấp, Cao đẳng, Đại học, Học viện trên toàn quốc.

- Trường hợp thí sinh là học sinh, sinh viên ở các tỉnh, thành khác nếu được chọn vào vòng chung kết thì thí sinh tự chủ động kinh phí di chuyển đến Thành phố Hồ Chí Minh, Ban tổ chức hỗ trợ kinh phí ăn, nghỉ theo chương trình của cuộc thi tại Thành phố Hồ Chí Minh.

2. Số lượng:

- Các thí sinh có thể đăng ký dự thi theo tư cách cá nhân hoặc nhóm. Mỗi nhóm được phép đăng ký tối đa 03 thành viên dự thi.

- Không giới hạn số lượng nhóm tham gia vòng thi tìm kiếm ý tưởng. Mỗi nhóm chỉ được đăng ký tối đa 02 ý tưởng và mỗi cá nhân đăng ký tham gia dự thi ở 01 nhóm duy nhất.

3. Thời gian:

- Đăng ký ý tưởng thực hiện: từ ngày 23/11/2020 đến ngày 23/12/2020.

- Thẩm định ý tưởng, công bố ý tưởng được vào vòng chung kết và thực hiện ý tưởng: dự kiến ngày 24/12/2020.

- Thực hiện ý tưởng, tổ chức vòng chung kết và tổng kết trao giải: dự kiến trong 02 ngày 26, 27/12/2020.

III. NỘI DUNG - HÌNH THỨC THI:

1. Nội dung thi: Cuộc thi lập trình Makerthon lần 4 năm 2020, chủ đề “Sản phẩm, ứng dụng trong lĩnh vực Y tế” là cuộc thi lập trình với mục đích tạo ra các sản phẩm phần mềm hoặc sản phẩm phần cứng tích hợp công nghệ thông tin phục vụ trong các hoạt động vận hành, quản lý trong lĩnh vực Y tế.

2. Hình thức thi:

2.1. Giai đoạn 1: Đăng ký ý tưởng (từ ngày 23/11/2020 đến ngày 23/12/2020)

- Các thí sinh, nhóm thí sinh đăng ký hồ sơ dự thi và nội dung ý tưởng tham gia tại website chính thức của cuộc thi www.makerthon.vn

- Trong thời gian đăng ký các thí sinh, nhóm thí sinh có quyền chỉnh sửa, thay đổi nội dung ý tưởng tham gia, ban tổ chức chỉ chấp nhận bản cập nhật cuối cùng trước ngày 23/12/2020.

- Ý tưởng đề xuất tham gia dự thi phải là những ý tưởng mà chính các thí sinh tham gia dự thi phải thực hiện, hiện thực hóa ý tưởng đó thành các công trình, mô hình, sản phẩm để tham gia vòng thi chung kết.

- Kết thúc vòng tìm kiếm ý tưởng, Ban tổ chức sẽ chọn 40 nhóm có ý tưởng tốt nhất để tham gia vòng thi chung kết và thực hiện ý tưởng.

2.2. Giai đoạn 2: Thực hiện ý tưởng và tổ chức vòng chung kết, lễ tổng kết trao giải (trong 02 ngày 26, 27/12/2020)

- Sau khi công bố danh sách 40 nhóm được thực hiện ý tưởng và tham gia vòng chung kết, các nhóm thí sinh sẽ có thời gian là 02 ngày để thực hiện ý tưởng tại nhà và 24 giờ thực hiện tại một địa điểm tập trung do Ban tổ chức quy định.

- Trong thời gian hoàn thiện sản phẩm tại địa điểm thi, Ban tổ chức sẽ mời Hội đồng giám khảo chấm các sản phẩm và chọn từ 05 đến 10 sản phẩm xuất sắc nhất tham gia phản biện trước Hội đồng giám khảo để chọn ra sản phẩm xuất sắc nhất cuộc thi.

IV. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG:

- 01 giải Nhất: tiền thưởng 7.000.000 đồng và Bằng khen Thành Đoàn.

- 01 giải Nhì: tiền thưởng 5.000.000 đồng và Bằng khen Thành Đoàn.

- 01 giải Ba: tiền thưởng 3.000.000 đồng và Bằng khen Thành Đoàn.

- Các giải Khuyến khích: tiền thưởng 1.000.000 đồng và Giấy khen Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ.

- Dựa vào chất lượng sản phẩm và kết quả họp hội đồng, ban tổ chức có thể điều chỉnh cơ cấu giải thưởng.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Cấp thành phố:

1.1. Thành lập Ban tổ chức:

- *Trưởng ban:* Đ/c Đoàn Kim Thành - Ủy viên Ban Thường vụ Thành Đoàn, Giám đốc Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ.

- *Phó ban:* Đ/c Trần Đức Sự - Phó Giám đốc Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ.

- *Cùng các thành viên:*

+ Đ/c Nguyễn Gia Huy - Bí thư Đoàn trường Đại học Công nghệ Thành phố Hồ Chí Minh;

+ Đ/c Ngô Thị Tú Trinh - Trưởng phòng Phát triển Phong trào Sáng tạo, Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Nguyễn Thanh Luân - Trưởng phòng Truyền thông và Dịch vụ đào tạo, Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Võ Thế Hạnh - Chánh Văn phòng Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Hoàng Thị Cẩm Chương - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Lê Văn Cường - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Phạm Trần Gia Bảo - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Bạch Văn Lắm - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Trần Ngọc Hà - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ.

1.2. Nhiệm vụ của Ban tổ chức:

- Xây dựng, triển khai kế hoạch đến các cơ sở Đoàn trực thuộc Thành Đoàn.
- Tiếp nhận hồ sơ đăng ký, thành lập Hội đồng chấm sản phẩm dự thi và tổ chức tuyên dương, trao thưởng.

- Tham mưu, phối hợp với các đơn vị liên quan thực hiện chương trình, tham mưu báo cáo kết quả cuộc thi;

- Lên dự trù kinh phí, tổ chức cuộc thi.

2. Cấp cơ sở:

- Triển khai kế hoạch đến các cơ sở Đoàn trực thuộc đơn vị và tiếp nhận đăng ký tham gia dự thi;

- Tùy điều kiện cụ thể, các đơn vị tạo điều kiện hỗ trợ cho các thí sinh, nhóm thí sinh đăng ký tham gia dự thi.

VI. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN:

- Tháng 11/2020: Tham mưu kế hoạch, lên dự trù kinh phí, triển khai kế hoạch đến các cơ sở Đoàn;

- Từ ngày 23/11/2020 đến ngày 23/12/2020: Tiếp nhận đăng ký dự thi và tổ chức chọn lọc ý tưởng.

- Từ ngày 24/12/2020 đến ngày 27/12/2020: Thực hiện ý tưởng, vòng chung kết Cuộc thi và tổng kết trao giải.

Nơi nhận:

- Thành Đoàn: BTV; Ban TNTH;
- 24 Quận – Huyện Đoàn và Đoàn các trường ĐH, CĐ;
- Thành viên Ban tổ chức;
- Lưu (VT-LT).

**TM. BAN THƯỜNG VỤ THÀNH ĐOÀN
PHÓ BÍ THƯ**



Ngô Minh Hải